



**ED-2021**

**4.maila**

**DBHko 2.maila**

**Bigarren hezkuntzako irakasleen formazioa\_ED21\_simulazioa**

Gasteiz, 2021eko urtarrilaren 28an



## Simulazioa. Helburuak

- ISEI-IVEIk errendimendu-proben online simulazioa jarriko du ikastetxeen zerbitzura helburu hauekin:
  - ikastetxeak eta ikasleek aplikazio-sistema ezagutu dezaten
  - sor daitezkeen arazoak konpon ditzaten.
- **Gainera, on-line modua aukeratzen duten ikastetxe guztiek ebaluazioan zehar honako hauek egin beharko dituzte:**
  - a) Simulazioa probak aplikatzeko baldintza tekniko berberetan egitea: ordenagailu berean, ikasle guztiek aldi berean eta ikastetxearen ohiko dinamika errespetatuz, simulazioa egitean Internetera konektatutako ordenagailuen kopuruari dagokionez.
  - b) Ikasle guztiek simulazioarekin duten konektibitatea eten egiten bada zenbait arrazoi teknikoengatik, berehala jakinarazi beharko zaio Ikertalde enpresari.
  - c) Aplikaziorako konektibitatea eteten bada ikastetxeko wifi sareko gailu baten ondorioz, klaustroak sarearen erabilera doitu beharko du aplikazio-egunetarako, konektibitatea bermatuta gera dadin.



# Simulazioa

*"Hemendik aste batzuetara konpetentzietako proba batzuk egingo dituzue ordenagailuz. Zeuek jakiteko proba horiek nolakoak diren, nola erantzun daitekeen eta ordenagailua ondo dabilen, simulazio saioa egingo dugu.*

*Bakoitzak berea egingo du.*

*Eskatu nahi dizuet ahalegintzeko eta simulazioa ahal duzuen hoberen egiteko, mesedez.*

*Zalantzarik baldin baduzue, altxatu eskua eta galdetu*



[https://probak.ediagnostikoak.net/simu\\_dbh2/indexMotor.php](https://probak.ediagnostikoak.net/simu_dbh2/indexMotor.php)



# Simulazioa

-Orain klikatu **Audio proba** jartzen duen botoian...  
-Ondo entzuten duzue?

-Orain klikatu **Bideo proba** jartzen duen botoian...  
-Ondo ikusten duzue?



Simulazioa DBH2 2021



Login



Euskera Castellano

Ikasleen kodea

Ikasleen kodea

Idatzi zure jaiotze data Eguna / Hilabetea:

1

Urtarrila

Proba kodea

Proba kodea

Hasi

Audio proba



Bideo proba



Simulazioa DBH2 2021



Login



Euskera Castellano

Ikasleen kodea

Ikasleen kodea

Idatzi zure jaiotze data Eguna / Hilabetea:

1

Urtarrila

Proba kodea

Proba kodea

Hasi

0:00 / 0:01

Audio proba



Bideo proba



# Simulazioa

Zentroko ebaluazioko koordinatzaileak ikasleen etiketak emango dizkizu.

Etiketa bakoitzean, ikaslearen ED21L-XX kodea dago eta ikaslearen jaiotza eguna eta hilabetea.

*Ordenagailuaren pantailan lehenik etiketan daukazuen ikaslearen kodea idatzi behar duzue.*

*Ondoren, etiketan daukazuen jaiotzaren eguna eta hilabetea idatzi behar dituzue.*

*Horretarako, bilatu behar dituzue zabaltzen diren leihoetan.*

*Jaiotza-data okerra bada, altxatu eskuia.*



# Probetan sartzeko arazorik izatekotan, zer egin?

Erreserba-kodeak

	A	B	C	D	E	F	G	H	I	J	K	L	M	N	O	P	Q	R	S
1	Kodea/Código:	Eguna/Día:	Hilabetea/Mes:	Hizkuntza mota/Tipo de idioma:	Hizkuntza familiarra:	Mate	Zientziak/Ciencias	Ikasten Ikasi/Aprender a aprender	Galdergia/Cuestionario										
2	ED21DR11370	1	1	ins	eus	eus	eus	eus	eus										
3	ED21DR11371	1	1	ins	eus	eus	eus	eus	eus										
4	ED21DR11372	1	1	ins	eus	eus	eus	eus	eus										
5	ED21DR11373	1	1	ins	eus	eus	eus	eus	eus										
6	ED21DR11374	1	1	ins	eus	eus	eus	eus	eus										
7	ED21DR11375	1	1	ins	cas	eus	eus	eus	eus										
8	ED21DR11376	1	1	ins	cas	eus	eus	eus	eus										
9	ED21DR11377	1	1	ins	cas	eus	eus	eus	eus										
10	ED21DR11378	1	1	ins	cas	eus	eus	eus	eus										
11	ED21DR11379	1	1	ins	cas	eus	eus	eus	eus										
12																			
13																			
14																			
15																			
16																			
17																			
18																			
19																			
20																			
21																			

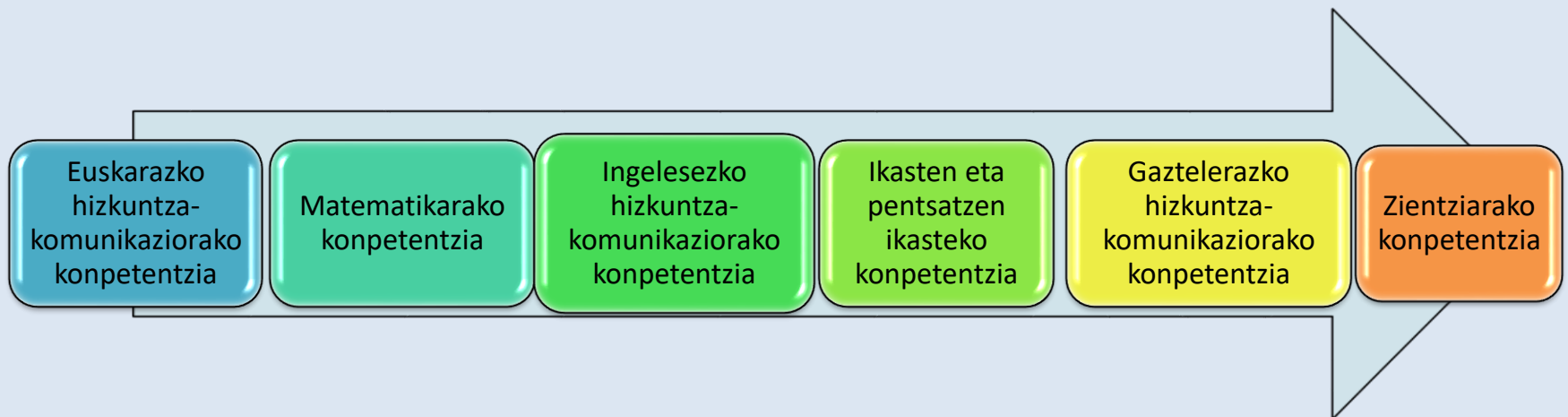
Noiz erabili behar dut erreserba-kodea?

- Ikasle berria dagoenean
- Ikasleren baten daturen bat txarto dagoenean eta beraz, ezin denean simulazioan edo proban sartu.



# Simulazioa: konpetentzien ordena

Simulazioan konpetentzien ordena, proban dagoen ordena bera izango da.





## Hiru galdera mota-dago:

- ✓ *Aukera bakarra da ondo dagoena.*
- ✓ *Tauletan aukeratzekoa, batzuetan lerro berean erantzun bakarra aukeratu behar da eta, beste batzuetan lerro berean erantzun bat baino gehiago aukeratu ahal dira.*
- ✓ *Galdera irekiak. Erantzunak idatzi egin beharko dituzue.*

### PROBA EGITEKO JARRAIBIDEAK

#### 1. PROBEI BURUZKO INFORMAZIOA

Gaur hainbat kompetentziatako proba egingo duzue ikasle guztiok: Euskara, Gaztelania, Ingelesa, Matematika, Natur Zientziak eta Ikasten Ikasi. Proba honi **SIMULAZIOA** deitzen zaio, eta aurrerago egingo duzuen Ebaluazio Diagnostikoa ezagutzeko erabiliko duzu. Azken hau, Euskadiko irakaskuntza hobetzeko eta zuei ikasten laguntzeko oso baliagarria izango den proba bat da.

Proba guztiak erantzuteko ordenagailua erabili beharko duzu.

#### 2. PROBETAN AURKITUO DITUZUN GALDERA MOTAK

Probetan HAINBAT galdera mota desberdin aurkitu ahal dituzu. Gehien bat hurrengo atalean ikusten direnak dira:

##### A. LEHENENGO GALDERA MOTA:

Lau erantzun aurkezten dira, eta zure ustez zuzena den bakarra aukeratu beharko duzu. Ikusi adibide hau:

**01. Asteak zenbat egun dauzka?**

2 egun.

4 egun.

7 egun.

10 egun.

Galdera bat erantzun ondoren okertu zarela uste baduzu, zuzentzeko zure ustez egokia den erantzun berria markatu. Probatu dezakezu aurreko adibidearekin.





## Botoi bi dituzue:

- **Itzuli:** aurreko orrira bueltatzeko.
- **Hurrengoa:** hurrengo orrira joateko.
- **Orain beste kontu hauek irakurriko ditugu** (kontuan izan behar dituzun zenbait kontu)

### PROBAK EGITEKO JARRAIBIDEAK

#### 3. GALDEREN AURKEZPENA

Pantaila bakoitza bi zatitan banatzen da: ezkerrekoan informazio orokorra agertzen da (testu bat, arazo bat, etab.) eta eskuinekoan galdera bat edo batzuk.

Pantaila baten galderak amaituta, "Hurrengoa" sakatu beharko duzu. Eta horrela jarraitu, proba bukatu arte.

#### 4. KONTUAN IZAN BEHAR DITUZUN ZENBAIT ALDERDI

- Oso garrantzitsua da galdera bakoitza osorik eta arretaz irakurtzea; gainera, ondo pentsatu behar duzu erantzuna idatzi baino lehen.
- Saia zaitetz ahalik eta galdera gehien erantzuten.
- Galdera baten erantzuna zein den ez badakizu, utzi erantzun gabe eta joan zaitetz hurrengora. Bukatutakoan, astirik baldin badaukazu, erantzun gabe utzi dituzun galderetara itzul zaitezke.
- Matematika proban [kalkulagailua](#) erabil dezakezu. Gainera, paper-orri bat izango duzu eragiketak egin ahal izateko.



Itzuli

Hurrengoa

# ED-2021

**Mila esker!**